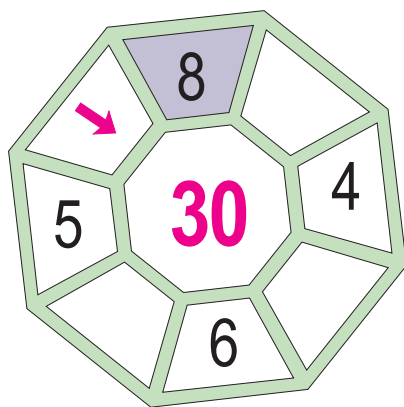
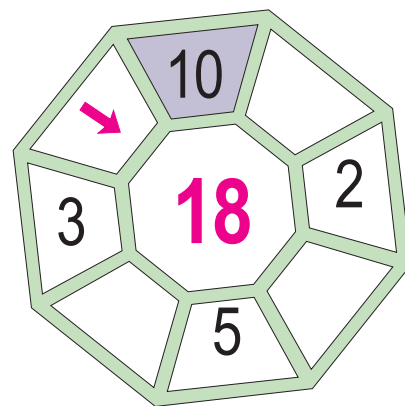


K(n)opf-Rechnen

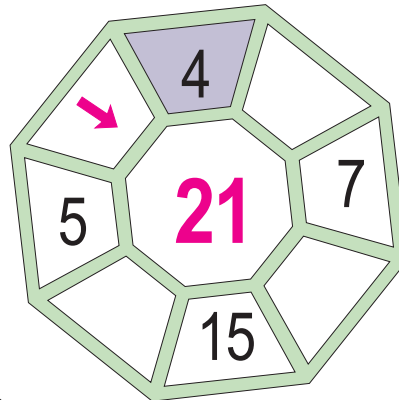
In jedem Drehknopf ist eine Rechenaufgabe im Uhrzeigersinn zu lösen. Aber leider fehlen die Rechenzeichen. Tragen Sie diese Zeichen jeweils so in die leeren weißen Felder ein, dass als Ergebnis die Zahl in der Mitte herauskommt. Beginnen Sie immer mit der Zahl im blauen Feld.



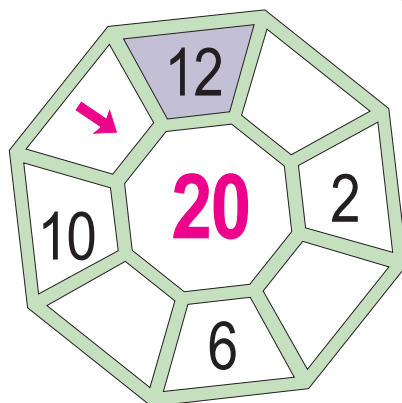
a



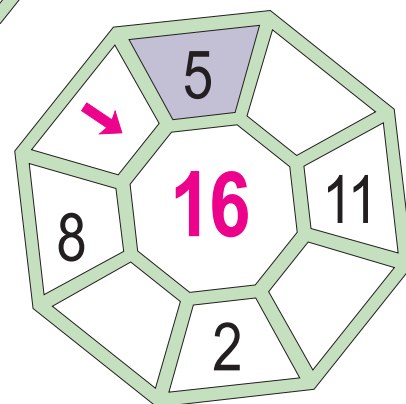
b



c



d



e

Lösung  am Ende des Heftes